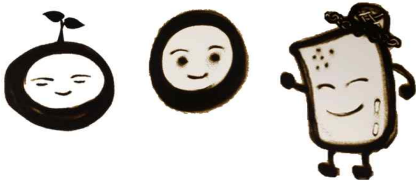
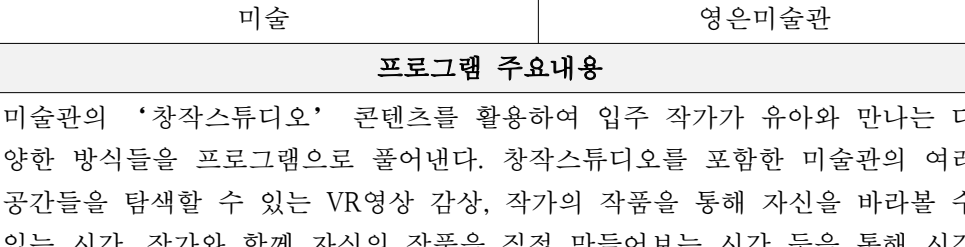
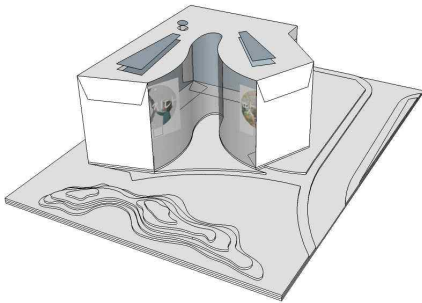
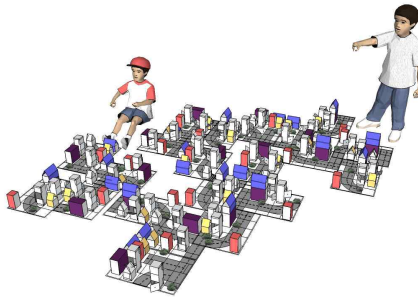


○ 2018 유아 문화예술교육 지원사업 성과공유 워크숍_공개수업 프로그램(3개)

프로그램 명	프로그램 기본정보	
일쭉~ 소리랑 놀아보자!-홍보가편	주요 분야	운영 문화기반시설
	국악, 연극놀이	한국소리문화의전당
	프로그램 주요내용	
	‘우리 소리’라는 주제를 연극놀이, 미술놀이, 동작놀이 등 다양한 놀이형식으로 풀어내어 유아들이 판소리를 쉽고 재미있게 체험한다. 중심이 되는 스토리는 판소리 다섯마당 중 <홍보가>로, 이를 통해 유아들은 판소리 감상뿐만 아니라 창극으로 직접 표현해보기도 한다. 뿐만 아니라 우리나라의 의, 식, 주를 교육키트로 활용하여 유아들의 전통문화에 대해 관심과 흥미를 이끌어 낸다.	
내 친구 쪽쪽이	관련 사진	
		
	주요 분야	운영 문화기반시설
	무용	금정문화재단
어린이 사진관: 5락(樂)실	프로그램 주요내용	
	현대무용(Contemporary dance) 중 ‘띠’를 이용한 작품에서 착안, 띠로 형상화 된 쪽쪽이가 상상의 친구가 되어 유아와 함께 신체 표현활동을 한다. 유아는 크로마키 영상과 동화책을 통해 쪽쪽이를 만나고 함께 동작과 리듬을 만들고 표현하거나, 움직임에 활용한 놀이하기, 소리나 질감 표현하기 등을 통해 무용의 요소를 다양하게 경험한다.	
	관련 사진	
		
어린이 사진관: 5락(樂)실	주요 분야	운영 문화기반시설
	사진, 조형	성남문화재단
	프로그램 주요내용	
	영유아교육기관에서 문화기반시설로 공간을 확장해 나가며, 1차원적인 경험을 다차원적인 예술활동으로 풀어내는 프로그램이다. 초능력을 주제로 한 교육키트를 활용하여 다양한 오브제를 활용한 이미지 연상하기, 레이어 북(투명책)을	

프로그램 명	프로그램 기본정보
만들며 공간을 구성하기, 문화기반시설 탐험을 통한 공간 탐색 및 기록하기, 사진결과물(평면)을 입체적으로 만들어보기 등의 시공간 탐험활동을 한다.	
관련 사진	
1. 필름카메라(필름 교체 가능) 2. 색판질 렌즈 3. 만화경1 4. 만화경2 5. 망원경 6. 가방	알쏭달쏭 수수께끼 미션 1. 숨어있는 나를 찾아봐! 나를 찾았다면 카메라로 촬영! 내가 너무 공짜 숨어 있어 찾기 어렵나요? 힌트 하나! 나를 간지럼 피우면 소리가 나요

알콩달콩 장(醬)하다.	주요 분야 미술, 전통문화	운영 문화기반시설 세종전통장류박물관
	프로그램 주요내용 우리나라 고유의 전통식생활문화를 놀이를 통해 유아에게 전달한다. 콩, 메주, 된장, 간장, 고추장을 주제로 한 애니메이션을 활용하여 유아가 전통 장을 쉽게 이해하도록 하며, 콩으로 그림그리기, 메주 만들기, 미니어처 장독 꾸미기, 쌀피자 만들기 등 차시별 애니메이션과 관련한 활동을 한다.	
	관련 사진	
	 	
영은미술관, 똑딱똑딱 꿈을 짓는 예술가!	주요 분야 미술	운영 문화기반시설 영은미술관
	프로그램 주요내용 미술관의 ‘창작스튜디오’ 콘텐츠를 활용하여 입주 작가가 유아와 만나는 다양한 방식들을 프로그램으로 풀어낸다. 창작스튜디오를 포함한 미술관의 여러 공간들을 탐색할 수 있는 VR영상 감상, 작가의 작품을 통해 자신을 바라볼 수 있는 시간, 작가와 함께 자신의 작품을 직접 만들어보는 시간 등을 통해 시각 예술 기반의 예술적 경험을 한다.	
	관련 사진	
		

	 	
토끼의 바다 속 모험	주요 분야	운영 문화기반시설
	통합 (연극, 미술, 음악)	울산해양박물관
	프로그램 주요내용	
	박물관에 있는 해양생물을 관찰하고 그림자를 활용하여 해양생물의 모습을 표현한다. 박물관에서 만난 소라게 집 꾸미기 활동, 수염고래와 공놀이하고 춤추기, 오염된 바다의 대왕조개 살리기 등의 해양생물과 관련한 여러 가지 활동을 통해 유아에게 바다 속 생물과 자연세계를 알려주고 다양한 예술적 방법으로 표현할 수 있도록 한다.	
	관련 사진	
	  	
건축 놀이: 나만의 공간 만들기	주요 분야	운영 문화기반시설
	미술, 건축	미메시스아트뮤지엄
	프로그램 주요내용	
	유아 주변의 일상적인 이야기를 통해 건축이라는 장르를 쉽게 경험할 수 있도록 한다. 마을관찰에서 도시관찰로, 주거공간에서 문화공간으로 영역을 확장하며 유아의 경험을 이끌어낸다. 공기의 흐름을 통한 마을관찰, 보물지도를 활용한 지도 원리의 이해 및 표현, 자신의 몸에 맞는 공간(집) 만들기, 빛의 원리를 활용한 나만의 미술관 상상하기 등의 활동을 한다.	
	관련 사진	
	 	

폼질폼질 발레여행	주요 분야	운영 문화기반시설
	무용	의정부예술의전당
	프로그램 주요내용	
	‘움직임’을 주제로, 누리과정 내 생활주제인 ‘교통수단’과 ‘무용’이라는 장르를 연계하여 유아들이 흥미를 가지고 자신을 표현할 수 있도록 한다. 단순한 체조의 차원을 넘어 예술성이 심화된 발레 예술 스트레칭 체조를 개발하고 이를 하나의 스토리와 연계하여 풀어냄으로써 유아들이 적극적이고 자연스럽게 발레를 경험한다.	
	관련 사진	
		
숲속의 미술파티	주요 분야	운영 문화기반시설
	미술	임립미술관
	프로그램 주요내용	
	신체의 감각이 활성화되는 유아들에게 현대미술과 생태미술을 융합한 프로그램을 제공하여 자연과 미술의 신비를 감각적으로 경험하고 풍부한 감성을 키울 수 있도록 한다. 올해 미술관이 운영하는 창작 레지던시 ‘삶을 예술로 만드는 아트팩토리’를 활용함으로써 작품의 실물과 창작 현장을 유아들이 직접 경험할 수 있다.	
	관련 사진	
		
꽃매야! 바느질 놀이 가자	주요 분야	운영 문화기반시설
	미술, 전통문화	박물관 수
	프로그램 주요내용	
	규중칠우쟁론기를 바탕으로 유아와 바느질과 관련한 활동을 한다. 바느질 도구를 탐색하고 전통문양(나비)을 직접 바느질하거나 꾸며본다. 나아가 유아의 옷을 바느질 선을 따라 해체하고 새로운 방법으로 깎거나 꾸미는 등의 활동을 한다.	
	관련 사진	
	 규중칠우쟁론기를 바탕으로 유아와 바느질과 관련한 활동을 한다. 바느질 도구를 탐색하고 전통문양(나비)을 직접 바느질하거나 꾸며본다. 나아가 유아의 옷을 바느질 선을 따라 해체하고 새로운 방법으로 깎거나 꾸미는 등의 활동을 한다.	